



UNIVERSITAS GADJAH MADA
Direktorat Aset

Bidang	Instalasi Listrik, Air dan Lingkungan
Sub Bidang	Instalasi Air
Nomor SOP	01.01.09
Nama SOP	Perbaikan penggantian Ringan jaringan instalasi air bersih dan air kotor.
Efektif Berlaku	Mulai Tahun 2014
Disahkan Oleh	Direktur Aset

TUJUAN SOP	RUANG LINGKUP		
Untuk memberi panduan/pedoman perbaikan penggantian jaringan instalasi air bersih dan air kotor.	Perbaikan penggantian jaringan instalasi air bersih dan air kotor merupakan perbaikan pada bagian yang mengalami kebocoran-kebocoran jaringan instalasi air, kran rusak, saluran sanitasi mampet, kamar mandi bocor dan saluran sanitasi yang kurang bagus (septic tank penuh/mampet), dan lain-lain.		
DASAR HUKUM	KETERKAITAN		
Standar Nasional Indonesia Tata Cara Perencanaan sistem Plumbing (SNI 03-7965-2005)	Bidang	Sub Bidang	Nama SOP

No	Uraian Kegiatan	Pelaksana					Mutu Baku		
		Fak/ unit kerja	Direktorat Aset	Kasubdit Prasarana	Kasi ILAL	Staf/ Teknisi	Kelengkapan	Waktu	Output
1.	Mengajukan Laporan; Unit Kerja mengajukan laporan terlebih dahulu kepada Direktorat Aset melalui telepon, sms, atau media sosial lainnya, untuk selanjutnya disusulkan surat permohonan perbaikan dengan melampirkan gambar situasi dan penjelasan penyebab terjadinya kerusakan, (H).						gambar situasi dan penjelasan penyebab terjadinya kerusakan	Hari H	
2.	Disposisi cek lapangan; Direktur Aset mengeluarkan disposisi ke Kasubdit Prasarana dan dilanjutkan ke Kasi ILA untuk cek lokasi/lapangan							H + 1	
3.	Cek lapangan Staf yang ditunjuk melakukan cek lapangan untuk mengetahui keadaan sebenarnya dan melaksanakan hal-hal yang di anggap perlu untuk penyusunan Rencana Anggaran Biaya perbaikan jaringan yang diperlukan.							H + 2	
4.	Menerima/menolak permohonan Direktur Aset memberi jawaban menerima/menolak kepada unit kerja pemohon. Apabila menerima maka dilanjutkan pada langkah berikutnya, bila menolak maka prosedur selesai.							H + 3	
5.	Melaksanakan pekerjaan Teknisi Air Melaksanakan Perbaikan Jaringan Instalasi Air							H + 4	
6.	Selesai							H + 5	